

**REGULAMIN ROZGRYWEK
AMATORSKIEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ W STAROGARDZIE GDAŃSKIM
NA SEZON jesień 2010**

ORGANIZATOR

- 1) Organizatorem rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej w Starogardzie Gd. jest Ośrodek Sportu i Rekreacji.
- 2) Organizator rozgrywek ALPN w Starogardzie Gdańskim zapewnia: boisko do gry, szatnie, bramki oraz sędziego.
- 3) Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach powstałych w czasie gry, natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób wynikające z tego powodu wypadki, oraz skutki wypadków w czasie gry każdego zawodnika.
Zawodnicy grają na własną odpowiedzialność! OSiR nie zapewnia opieki medycznej. Apteczka znajduje się na hali w portierni.
- 4) Ubezpieczenie NNW leży w gestii uczestników ligi.
- 5) Na podstawie podpisanego oświadczenia zawodnik zostaje dopuszczony do gry.
- 6) Organizator ma prawo do zmiany terminarzu rozgrywek, jeżeli wymagają tego względy techniczno-organizacyjne.
- 7) Wszystkimi sprawami związanymi z wykroczeniami dyscyplinarnymi, orzekaniem i zatwierdzaniem kar, rozpatrywaniem skarg i protestów zajmuje się organizator oraz Rada ligi ALPN w skład, którego wchodzi wszyscy kapitanowie zespołów.

MIEJSCE I SYSTEM PRZEPROWADZANIA ZAWODÓW

- 1) Mecze ALPN w Starogardzie rozgrywane są na obiektach OSiR-u Starogardzie Gd. na boisku bocznym (przy Miejskiej Hali Sportowej).
- 2) Zawody ALPN prowadzone są systemem ligowym każdy z każdym.
- 3) Rozgrywki ALPN prowadzone są na podstawie obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną za wyjątkiem: pozycji spalonej, czasu trwania meczu (2 x 25 minut) oraz przerwy meczowej (5 minut)
- 4) **Nie ma Przekładania meczów !!**

ZAWODNICY

- 1) Zespół może zgłosić maks. 20 zawodników, jednakże organizator zabezpiecza 12 regulaminowych nagród indywidualnych (medale) dla najlepszych zespołów.
- 2) W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 18 lat a młodsi wyłącznie za pisemną zgodą rodzica.
- 3) Zespół liczy 7 zawodników(6 zawodników w polu + bramkarz) mniejsza liczba niż 5 zawodników na boisku powoduje walkower.
- 4) Zawodnik drużyny A nie może grać w zespole B.
- 5) Zgłaszanie nowych zawodników może odbywać się w dniu meczu (zawodnik musi złożyć osobiście podpis na zgłoszeniu przed meczem)
- 6) Drużyna niekompletna ma prawo do 10 minut czasu oczekiwania. Czas ten obowiązuje od pierwszego gwizdka sędziego - dającego znak rozpoczęcia meczu.
- 7) **Kierownik zespołu podpisuje oświadczenie o odpowiedzialności za szatnie.**
- 8) **W rozgrywkach ALPN nie mogą grać zawodnicy zrzeszeni w PZPN zarejestrowani w 5 lidze i wyższych.**
- 9) Jeżeli zawodnik zrzeszony j.w w pkt. rozegra spotkanie to cały zespół jest dyskwalifikowany bez prawa zwrotu wpisowego.

PUNKTACJA

- 1) Za każde spotkanie w rozgrywkach ALPN przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku tj.: **3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za porażkę.**
- 2) W rozgrywkach ALPN kolejność zespołów ustala się według liczby zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajęтым miejscu decydują:
Przy dwóch zespołach:
 - a) Liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - b) Przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - c) Przy dalszej równości, większa liczba bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - d) W przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej liczbie punktów są zespoły zajmujące pierwsze, drugie oraz walczące o trzecią lokatę zespoły, które kolejności decydują o spadku stosuje się wyłącznie zasady określone w podpunktach a) i b), przy czym jeżeli i one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe,Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w podpunktach a), b), c), d)

ZDARZENIA NIEPRZEWIDZIANE

- 1) Jeżeli spotkanie się nie odbędzie lub zostanie przerwane i niedokończzone przez sędziego z przyczyn nie zależnych od obu drużyn, spotkanie takie zostanie powtórzone w terminie wyznaczonym przez Organizatora rozgrywek. Do podjęcia ostatecznej decyzji w sprawie powtórzenia meczu upoważniony jest sędzia.
- 2) W przypadku, jeżeli zespół zostanie wyeliminowany z rozgrywek a rozegrał 50% spotkań lub więcej nie odejmuje się punktów.
- 3) **Zainteresowane zespoły we własnym zakresie poprawiają linie pola karnego. Taśmy potrzebne pobierają u Gospodarza hali.**
- 4) **W przypadku, gdy piłka wpadnie do rzeki piłkę wyjmują zawodnicy rezerwowi z zespołów. Jeśli los sprawi, że piłki wpadną jedna po drugiej do rzeki czas należy zatrzymać.**

PRZEDSTAWICIELSTWO I APELACJE DRUŻYNY

- 1) Kierownik zespołu podpisuje oświadczenie o odpowiedzialności za szatnie.
 - 2) Za zachowanie się zespołu odpowiada kapitan zarówno na boisku oraz w szatni.
- 3) Drużynę reprezentuje kierownik bądź kapitan. Osoby te uprawnione są do kontaktów z Organizatorem i wchodzi w skład Rady Ligi.
- 4) **W razie jakichkolwiek wątpliwości co do tożsamości zawodnika, jego uprawnień do gry w danym zespole, kapitan bądź kierownik drużyny przeciwnej ma prawo tylko przed meczem sprawdzić w obecności sędziego, czy jest zgłoszony na liście zgłoszeniowej.**
- 5) Protesty i skargi, należy składać u Organizatora rozgrywek do 24 godzin po rozegranym meczu.

KARY

- 1) **Jeżeli drużyna nie stawia się na spotkanie to za walkower otrzymuje 0 punktów.**
- 2) Zawodnik, który otrzyma w danym meczu czerwoną kartkę pauzuje w następnym meczu. W kolejnym meczu pauzuje również zawodnik, który po dotychczasowych spotkaniach ma na swoim koncie dwie żółte kartki.
- 3) Jeżeli sędzia stwierdzi, że zawodnicy są pod wpływem alkoholu wyklucza ich z gry, co przy niekompletnym zespole powoduje walkower dla drużyny przeciwnej. Obowiązek wykluczenia zaś zawodnika pod wpływem alkoholu spoczywa na kapitanie drużyny.
- 4) Jeżeli w meczu weźmie udział zawodnik, który nie jest wpisany na liście zgłoszeniowej jego zespół jest wykluczony.
- 5) Zawodnik, który naruszy regulamin w zakresie ubioru otrzymuje czerwoną kartkę.

NAGRODY

- 1) Wszystkie drużyny na koniec sezonu zostaną nagrodzone pamiątkowymi pucharami, oraz dyplomami. Za pierwsze trzy miejsca w lidze drużyny otrzymają medale. Prowadzona jest również klasyfikacja na najlepszego bramkarza oraz strzelców. Laureaci nagrodzeni zostaną okolicznościowymi statuetkami oraz dyplomami.
- 2) Zwycięski zespół otrzyma nagrody – 12 kompletów strojów piłkarskich (koszulka + spodenki)
- 3) Organizator rozgrywek prowadzi również klasyfikację nagrody Fair Play według następujących zasad: za walkower - 10 punktów karnych, za czerwoną kartkę – 6 punktów karnych, za żółtą kartkę – 3 punkty karne. Drużyna, która zgromadzi na koniec sezonu najmniejszą liczbę punktów karnych zostanie nagrodzona pamiątkową statuetką oraz dyplomem. W przypadku uzyskania równej ilości punktów karnych przez dwie lub więcej drużyn o miejscu w tabeli decyduje w następującej kolejności:
 - a) mniejsza liczba walkowerów,
 - b) miejsce w tabeli,
 - c) mniejsza liczba wykluczeń (czerwonych kartek),
 - d) mniejsza liczba napomnień (żółtych kartek),
 - e) mniejsza liczba pokazanych kartek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

UBIÓR ZAWODNIKÓW

- 1) Każdą drużynę obowiązują jednolite stroje.
- 2) W rozgrywkach ALPN obowiązuje całkowity zakaz występowania w obuwiu z wkręcanymi korkami!

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 1) Drużyna zostaje dopuszczona do rozgrywek w ALPN po spełnieniu wszystkich wymogów organizacyjnych tj. po uregulowaniu należności finansowych przed pierwszym meczem. Drużyna, która nie spełni ww. wymogów nie zostanie dopuszczona do udziału w ALPN.
- 1) Prawo interpretacji niniejszego regulaminu, wnoszenia jakichkolwiek zmian czy poprawek przysługuje tylko i wyłącznie Organizatorowi rozgrywek ALPN w Starogardzie Gdańskim.

Kontakt z Organizatorem rozgrywek ALPN w Starogardzie Gdańskim
- OSiR (tel. 56-221-20, kom. 509 560 629).

e-mail: osir@osir.com.pl

<http://www.osir.com.pl>

